# دستورالعمل های پرش

این دستورالعمل ها flag ها را تغییر نمی دهند.

## پرش های غیر شرطی

JUMP

* نزدیک – لیبل پرش در آرگمان مورد نظر وجود دارد. و در همان محدوده سگمنت گد قابل انجام است.
* دور – لیبل پرش در آرگمان مورد نظر وجود دارد و برای پرش به سگمنت های دیگر از کد مورد استفاده قرار می گیرد.

## پرش های مستقیم

Jmp label

پرش های نزدیک

|  |
| --- |
| Jmp stop  Xor ax,ax  Stop: mov ah,4ch |

کد ماشینی که برای این قطعه کد نشان داده می شود.

|  |
| --- |
| **cs:0000 EB 03 jmp Stop**  **cs:0002 90 nop**  **cs:0003 33 00 xor ax,ax**  **cs:0005 B4 4C Stop: mov ah,4Ch** |

همان طور که ملاحظه می شود مقداری که بجای آدرس قرار داده شده است آدرس همان محل به علاوه 3 واحد جلوتر است. که همان محل Stop را نشان می دهد. زمانی که پردازنده به این دستور می رسد مقدار IP را به 03 جمع کرده و ادامه کار را با دستور بعد از آدرس آن انجام می دهد. مقدار آدرس در این دستور به این صورت است که IP:=0002+ 03 = 0005 می شود. و ادامه اجرا را از این دستور شروع می کند.